USER:

Identifique as entidades presentes no texto abaixo, em aspas triplas, e descreva-as e classifique-as em:

1. \*\*Localização geográfica\*\*;

2. \*\*Cidade ou Assentamento\*\*;

3. \*\*Construção\*\*;

4. \*\*Objeto\*\*;

5. \*\*Material\*\*;

6. \*\*Personagem\*\*;

7. \*\*Raça\*\*;

8. \*\*Espécies\*\*;

9. \*\*Condição\*\*;

10. \*\*Idioma\*\*;

11. \*\*Conflitos e dramas\*\*

12. \*\*Organização\*\*;

13. \*\*Profissão\*\*;

14. \*\*Posto ou título\*\*;

15. \*\*Lei\*\*;

16. \*\*Tecnologia ou ciência\*\*;

17. \*\*Feitiço ou habilidade\*\*;

18. \*\*Mito ou lenda\*\*;

19. \*\*Tradição ou ritual\*\*;

20. \*\*Veículo\*\*;

21. \*\*Outro\*\*.

"""Há muito tempo, em um continente repleto de montanhas majestosas e florestas encantadas, existia um assentamento humano chamado Vila do Crepúsculo. Escondida entre as copas das árvores, a vila era conhecida por suas casas construídas com madeira mágica, que brilhavam suavemente à luz do luar.

No coração da vila, havia uma construção imponente conhecida como Torre dos Anciões. Dentro dela, guardado em um cofre de prata, estava um objeto lendário chamado Orbe da Sabedoria. Feito de cristal etéreo, o Orbe continha os segredos da magia ancestral.

Os elfos, uma raça antiga e sábia, eram os guardiões do Orbe. Sua pele alva e olhos brilhantes eram características marcantes. Além disso, possuíam a habilidade de se comunicar com os animais, sendo os lobos seus companheiros mais leais.

Em meio a esse mundo místico, um herói improvável surgiu. Seu nome era Eadric, um jovem humilde que sonhava em se tornar um grande mago. Porém, ele sofria de uma condição rara chamada "Sombra da Dúvida", que o atormentava com pensamentos negativos e inseguranças.

Eadric decidiu buscar a cura para sua condição e embarcou em uma jornada épica. Durante sua jornada, ele encontrou a Ordem dos Magos Estelares, uma organização dedicada ao estudo e proteção da magia. Liderada por Godric, o Mestre Arcano, a Ordem era famosa por seus feitiços poderosos e conhecimentos arcanos.

Enquanto Eadric treinava com os Magos Estelares, ele descobriu um antigo mito sobre um dragão adormecido nas profundezas de uma masmorra misteriosa. Dizia-se que o dragão guardava um tesouro incrível, feito de materiais lendários como escamas de dragão e cifre de unicórnio.

Determinado a provar seu valor, Eadric partiu em busca da masmorra, enfrentando perigos e desafios ao longo do caminho. Ele encontrou aliados improváveis, como um mercador carismático chamado Aldric e um guarda destemido chamado Aric.

Enquanto isso, conflitos e dramas se desenrolavam no mundo ao seu redor. O governo central estava em guerra com uma seita misteriosa que buscava dominar a magia para seus próprios fins nefastos. A influência militar e religiosa estava em jogo, enquanto a força econômica e a distribuição de riqueza eram temas de grande debate.

Enquanto Eadric enfrentava seus medos e desvendava os segredos da masmorra, ele também descobriu tradições e rituais antigos que envolviam orações e sacrifícios para invocar a ajuda dos deuses. Essas tradições estavam profundamente enraizadas na cultura do continente.

Em sua jornada, Eadric encontrou um veículo mágico chamado Fênix Alada, capaz de voar pelos céus e atravessar grandes distâncias em um piscar de olhos. Esse veículo se tornou sua fiel companheira, permitindo que ele explorasse o mundo com agilidade e destreza.

No final, Eadric enfrentou o dragão adormecido e conquistou o tesouro lendário. Com isso, ele não apenas encontrou a cura para sua condição, mas também se tornou uma lenda viva. Sua história inspirou muitos outros a seguirem seus passos e acreditarem no poder da superação e da magia.

Assim, o mundo místico e empolgante continuou a girar, cheio de aventuras, mistérios e maravilhas a serem descobertas. A cada esquina, uma nova história esperava para ser contada, enquanto o destino do continente era moldado pelas escolhas e ações daqueles que nele habitavam.

No continente místico, havia uma diversidade de idiomas que refletiam a rica cultura e história das diferentes raças e espécies. Além do comum idioma humano, havia o Élfico, uma língua melodiosa e cheia de sutilezas, falada pelos elfos. Os orcs, por sua vez, possuíam um idioma gutural e áspero, repleto de sons guturais e palavras curtas. Os trolls, conhecidos por sua força bruta, tinham um idioma rudimentar, com poucas palavras e uma gramática simples. Essa variedade de idiomas criava barreiras e desafios de comunicação, mas também proporcionava oportunidades de aprendizado e troca cultural entre as diferentes raças.

Quanto às leis, cada cidade e assentamento tinha suas próprias regras e regulamentos. Na Vila do Crepúsculo, por exemplo, a lei era baseada em princípios de justiça e igualdade, com punições proporcionais aos crimes cometidos. Já nas cidades governadas por seitas religiosas, as leis eram estritamente baseadas nos dogmas e ensinamentos daquela fé específica. A influência do governo central também se fazia presente, estabelecendo leis para manter a ordem e garantir a segurança do continente. No entanto, havia conflitos e debates constantes sobre a aplicação das leis, especialmente quando se tratava de questões como relações entre pessoas ditadas por características raciais, de classe, de gênero ou de orientação sexual. A busca por um equilíbrio entre justiça e liberdade era um tema recorrente nas discussões sobre as leis do continente místico."""

ASSISTANT:

1. Localização geográfica: Continente repleto de montanhas majestosas e florestas encantadas.

2. Cidade ou Assentamento: Vila do Crepúsculo.

3. Construção: Torre dos Anciões, marmorra misteriosa.

4. Objeto: Orbe da Sabedoria, tesouro lendário.

5. Material: Madeira mágica, cristal etéreo, escamas de dragão, cifre de unicórnio.

6. Personagem: Eadric, Aldric, Aric, Godric, dragão adormecido.

7. Raça: Elfos, orcs, trolls.

8. Espécies: Lobos.

9. Condição: Sombra da Dúvida.

10. Idioma: Élfico, idioma humano, idioma gutural e áspero dos orcs, idioma rudimentar dos trolls.

11. Conflitos e dramas: Guerra entre o governo central e uma seita misteriosa. Barreiras e desafios de comunicação entre as diferentes raças, debates sobre a aplicação das leis.

12. Organização: Ordem dos Magos Estelares, seita misteriosa, governo central.

13. Profissão: Mago, mercador, guarda.

14. Posto ou título: Mestre Arcano.

15. Lei: Leis baseadas em princípios de justiça e igualdade na Vila do Crepúsculo, leis baseadas nos dogmas e ensinamentos das seitas religiosas, leis estabelecidas pelo governo central.

16. Tecnologia ou ciência: Nenhuma mencionada.

17. Feitiço ou habilidade: Comunicação com os animais, feitiços poderosos, conhecimentos arcanos.

18. Mito ou lenda: Dragão adormecido.

19. Tradição ou ritual: Orações e sacrifícios para invocar a ajuda dos deuses.

20. Veículo: Fênix Alada.

21. Outro: Nenhum mencionado.

USER:

Você é um programador profissional que lê uma história e uma lista de coisas e escreve uma consulta Cypher para o banco de dados Neo4j.

Todas as entidades presentes na lista criada na última resposta devem ser representados como vértices (nodes).

Os nodes podem ter somente os labels:

1. \*\*Localização geográfica\*\*;

2. \*\*Cidade ou Assentamento\*\*;

3. \*\*Construção\*\*;

4. \*\*Objeto\*\*;

5. \*\*Material\*\*;

6. \*\*Personagem\*\*;

7. \*\*Raça\*\*;

8. \*\*Espécies\*\*;

9. \*\*Condição\*\*;

10. \*\*Idioma\*\*;

11. \*\*Conflitos e dramas\*\*

12. \*\*Organização\*\*;

13. \*\*Profissão\*\*;

14. \*\*Posto ou título\*\*;

15. \*\*Lei\*\*;

16. \*\*Tecnologia ou ciência\*\*;

17. \*\*Feitiço ou habilidade\*\*;

18. \*\*Mito ou lenda\*\*;

19. \*\*Tradição ou ritual\*\*;

20. \*\*Veículo\*\*;

21. \*\*Outro\*\*.

Os nós devem ter as propriedades "nome", "descrição" e "aparência". A propriedade "nome" é o nome da entidade, 'descrição' é uma descrição detalhada com todas as informações referentes à entidade.

Template do código:

CREATE (rafael:Personagem {nome: 'Rafael', descrição: 'descrição do Rafael'),

(joao:Personagem {nome: 'João', descrição: 'descrição do João'}),

(espada\_magica:Objeto {nome: 'Espada Mágica', descrição: 'descrição da Espada Mágica'})

ASSISTANT:

CREATE (continente:LocalizaçãoGeográfica {nome: 'Continente', descrição: 'Continente repleto de montanhas majestosas e florestas encantadas'}),

(vila\_crepusculo:CidadeAssentamento {nome: 'Vila do Crepúsculo', descrição: 'Assentamento humano escondido entre as copas das árvores'}),

(torre\_ancioes:Construção {nome: 'Torre dos Anciões', descrição: 'Construção imponente no coração da Vila do Crepúsculo'}),

(marmorra\_misteriosa:Construção {nome: 'Marmorra Misteriosa', descrição: 'Masmorra onde o dragão guarda seu tesouro'}),

(orbe\_sabedoria:Objeto {nome: 'Orbe da Sabedoria', descrição: 'Objeto lendário guardado na Torre dos Anciões, feito de cristal etéreo'}),

(tesouro\_lendario:Objeto {nome: 'Tesouro Lendário', descrição: 'Tesouro do dragão ardomecido'},

(madeira\_magica:Material {nome: 'Madeira Mágica', descrição: 'Material utilizado na construção das casas da Vila do Crepúsculo'}),

(cristal\_etereo:Material {nome: 'Cristal etéreo', descrição: 'Material do Orbe da Sabedoria'}),

(escamas\_dragao:Material {nome: 'Escamas de Dragão', descrição: 'Material lendário encontrado no tesouro guardado pelo dragão'}),

(cifre\_unicornio:Material {nome: 'Cifre de Unicórnio', descrição: 'Material lendário encontrado no tesouro guardado pelo dragão'}),

(eadric:Personagem {nome: 'Eadric', descrição: 'Jovem humilde que sonha em se tornar um grande mago'}),

(aldric:Personagem {nome: 'Aldric', descrição: 'Mercador carismático'}),

(aric:Personagem {nome: 'Aric', descrição: 'Guarda destemido'}),

(godric:Personagem {nome: 'Godric', descrição: 'Mestre Arcano e líder da Ordem dos Magos Estelares'}),

(dragao\_adormecido:Personagem {nome: 'Dragão Adormecido', descrição: 'Dragão ardomecido que guarda um tesouro lendário'}),

(elfos:Raça {nome: 'Elfos', descrição: 'Raça antiga e sábia com pele alva e olhos brilhantes'}),

(orcs:Raça {nome: 'Orcs', descrição: 'Raça com idioma gutural e áspero'}),

(trolls:Raça {nome: 'Trolls', descrição: 'Raça com idioma rudimentar'}),

(lobos:Espécies {nome: 'Lobos', descrição: 'Espécie de animais companheiros dos elfos'}),

(sombra\_duvida:Condição {nome: 'Sombra da Dúvida', descrição: 'Condição rara que atormenta Eadric com pensamentos negativos e inseguranças'}),

(elfico:Idioma {nome: 'Élfico', descrição: 'Língua melodiosa e cheia de sutilezas falada pelos elfos'}),

(idioma\_orcs:Idioma {nome: 'Idioma dos orcs', descrição: 'Idioma gutural e áspero dos orcs'}),

(idioma\_trolls:Idioma {nome: 'Idioma dos trolls', descrição: 'Idioma rudimentar dos trolls'}),

(guerra\_seita:Idioma {nome: 'Guerra da seita', descrição: 'Guerra entre o governo central e uma seita misteriosa'}),

(drama\_leis:Idioma {nome: 'Drama entre raças e leis', descrição: 'Barreiras e desafios de comunicação entre as diferentes raças, debates sobre a aplicação das leis.'}),

(ordem\_magos\_estelares:Organização {nome: 'Ordem dos Magos Estelares', descrição: 'Organização dedicada ao estudo e proteção da magia'}),

(governo\_central:Organização {nome: 'Governo Central', descrição: 'Governo central do continente'}),

(seita\_misteriosa:Organização {nome: 'Seita Misteriosa', descrição: 'Seita misteriosa em guerra com o governo central'}),

(mito\_dragao\_adormecido:MitoLenda {nome: 'Mito do Dragão Adormecido', descrição: 'Mito sobre um dragão adormecido nas profundezas de uma masmorra misteriosa'}),

(tradicoes\_rituais:TradiçãoRitual {nome: 'Tradições e Rituais', descrição: 'Tradições e rituais antigos envolvendo orações e sacrifícios para invocar a ajuda dos deuses'}),

(fenix\_alada:Veículo {nome: 'Fênix Alada', descrição: 'Veículo mágico capaz de voar pelos céus.'}),

(leis:Lei {nome: 'Leis', descrição: 'Leis que regem as diferentes cidades e assentamentos'}),

(justica\_igualdade:Lei {nome: 'Justiça e Igualdade', descrição: 'Leis baseadas em princípios de justiça e igualdade na Vila do Crepúsculo'}),

(dogmas\_ensinamentos:Lei {nome: 'Dogmas e Ensinamentos', descrição: 'Leis baseadas nos dogmas e ensinamentos das seitas religiosas'}),

(leis\_governo\_central:Lei {nome: 'Leis do Governo Central', descrição: 'Leis estabelecidas pelo governo central'}),

(comunicar\_animais:FeitiçoHabilidade {nome: 'Comunicar com os animais', descrição: 'Habilidade de falar com os animais'})

USER:

Você é um programador profissional que lê uma história e escreve uma consulta Cypher para o banco de dados Neo4j. Represente todos os relacionamentos entre as entidades como arestas (edges).

Exemplo:

MATCH (entidade\_1:Entidade1 {nome: 'nome da entidade 1'}), (entidade\_2:Entidade2 {nome: 'nome da entidade 2'})

CREATE (entidade\_1)-[:RELACIONAMENTO]->(entidade\_2)

ASSISTANT:

MATCH (continente:LocalizaçãoGeográfica {nome: 'Continente'}), (vila\_crepusculo:CidadeAssentamento {nome: 'Vila do Crepúsculo'})

CREATE (continente)-[:CONTÉM]->(vila\_crepusculo)

MATCH (vila\_crepusculo:CidadeAssentamento {nome: 'Vila do Crepúsculo'}), (torre\_ancioes:Construção {nome: 'Torre dos Anciões'})

CREATE (vila\_crepusculo)-[:CONTÉM]->(torre\_ancioes)

MATCH (torre\_ancioes:Construção {nome: 'Torre dos Anciões'}), (orbe\_sabedoria:Objeto {nome: 'Orbe da Sabedoria'})

CREATE (torre\_ancioes)-[:GUARDA]->(orbe\_sabedoria)

MATCH (marmorra\_misteriosa:Construção {nome: 'Marmorra Misteriosa'}), (tesouro\_lendario:Objeto {nome: 'Tesouro Lendário'})

CREATE (marmorra\_misteriosa)-[:GUARDA]->(tesouro\_lendario)

MATCH (vila\_crepusculo:CidadeAssentamento {nome: 'Vila do Crepúsculo'}), (madeira\_magica:Material {nome: 'Madeira Mágica'})

CREATE (vila\_crepusculo)-[:UTILIZA]->(madeira\_magica)

MATCH (torre\_ancioes:Construção {nome: 'Torre dos Anciões'}), (cristal\_etereo:Material {nome: 'Cristal etéreo'})

CREATE (torre\_ancioes)-[:UTILIZA]->(cristal\_etereo)

MATCH (tesouro\_lendario:Objeto {nome: 'Tesouro Lendário'}), (escamas\_dragao:Material {nome: 'Escamas de Dragão'})

CREATE (tesouro\_lendario)-[:CONTÉM]->(escamas\_dragao)

MATCH (tesouro\_lendario:Objeto {nome: 'Tesouro Lendário'}), (cifre\_unicornio:Material {nome: 'Cifre de Unicórnio'})

CREATE (tesouro\_lendario)-[:CONTÉM]->(cifre\_unicornio)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (sombra\_duvida:Condição {nome: 'Sombra da Dúvida'})

CREATE (eadric)-[:SOFRE\_DE]->(sombra\_duvida)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (ordem\_magos\_estelares:Organização {nome: 'Ordem dos Magos Estelares'})

CREATE (eadric)-[:FAZ\_PARTE\_DA]->(ordem\_magos\_estelares)

MATCH (ordem\_magos\_estelares:Organização {nome: 'Ordem dos Magos Estelares'}), (godric:Personagem {nome: 'Godric'})

CREATE (ordem\_magos\_estelares)-[:LIDERADA\_POR]->(godric)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (mito\_dragao\_adormecido:MitoLenda {nome: 'Mito do Dragão Adormecido'})

CREATE (eadric)-[:DESCOBRE]->(mito\_dragao\_adormecido)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (fenix\_alada:Veículo {nome: 'Fênix Alada'})

CREATE (eadric)-[:USA]->(fenix\_alada)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (leis:Lei {nome: 'Leis'})

CREATE (eadric)-[:ENFRENTA]->(leis)

MATCH (elfos:Raça {nome: 'Elfos'}), (lobos:Espécies {nome: 'Lobos'})

CREATE (elfos)-[:POSSUI]->(lobos)

MATCH (elfos:Raça {nome: 'Elfos'}), (idioma\_elfico:Idioma {nome: 'Élfico'})

CREATE (elfos)-[:FALA]->(idioma\_elfico)

MATCH (orcs:Raça {nome: 'Orcs'}), (idioma\_orcs:Idioma {nome: 'Idioma dos orcs'})

CREATE (orcs)-[:FALA]->(idioma\_orcs)

MATCH (trolls:Raça {nome: 'Trolls'}), (idioma\_trolls:Idioma {nome: 'Idioma dos trolls'})

CREATE (trolls)-[:FALA]->(idioma\_trolls)

MATCH (governo\_central:Organização {nome: 'Governo Central'}), (guerra\_seita:Idioma {nome: 'Guerra da seita'})

CREATE (governo\_central)-[:ENVOLVIDO\_EM]->(guerra\_seita)

MATCH (governo\_central:Organização {nome: 'Governo Central'}), (leis\_governo\_central:Lei {nome: 'Leis do Governo Central'})

CREATE (governo\_central)-[:ESTABELECE]->(leis\_governo\_central)

MATCH (seita\_misteriosa:Organização {nome: 'Seita Misteriosa'}), (guerra\_seita:Idioma {nome: 'Guerra da seita'})

CREATE (seita\_misteriosa)-[:ENVOLVIDO\_EM]->(guerra\_seita)

MATCH (vila\_crepusculo:CidadeAssentamento {nome: 'Vila do Crepúsculo'}), (justica\_igualdade:Lei {nome: 'Justiça e Igualdade'})

CREATE (vila\_crepusculo)-[:ESTABELECE]->(justica\_igualdade)

MATCH (seita\_misteriosa:Organização {nome: 'Seita Misteriosa'}), (dogmas\_ensinamentos:Lei {nome: 'Dogmas e Ensinamentos'})

CREATE (seita\_misteriosa)-[:ESTABELECE]->(dogmas\_ensinamentos)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (drama\_leis:Idioma {nome: 'Drama entre raças e leis'})

CREATE (eadric)-[:ENFRENTA]->(drama\_leis)

MATCH (tradicoes\_rituais:TradiçãoRitual {nome: 'Tradições e Rituais'}), (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'})

CREATE (tradicoes\_rituais)-[:DESCOBRE]->(eadric)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (fenix\_alada:Veículo {nome: 'Fênix Alada'})

CREATE (eadric)-[:USA]->(fenix\_alada)

MATCH (eadric:Personagem {nome: 'Eadric'}), (mito\_dragao\_adormecido:MitoLenda {nome: 'Mito do Dragão Adormecido'})

CREATE (eadric)-[:DESCOBRE]->(mito\_dragao\_adormecido)